



Concello de Vigo

**ASUNTOS PARA INCLUIR NA SESIÓN EXTRAORDINARIA E  
URXENTE DA XUNTA DE GOBERNO LOCAL DO  
18 DE OUTUBRO DE 2016.**

- 1.- Ratificación da urxencia.

**BENESTAR SOCIAL**

- 2.- Clasificación de ofertas para a contratación do servizo do Centro Integral de Inclusión e Emerxencia Social da rúa Marqués de Valterra nº 6. Expte. 120763/301.

**DEPORTES**

- 3.- Clasificación de ofertas e proposta de adxudicación da contratación para a adquisición de entradas para os partidos do R.C. Celta de Vigo, para fomentar os valores sociais do deporte como actividade de ocio entre a poboación escolar, colectivos de discapacitados e persoas economicamente desfavorecidas, facilitando o su acceso ao Estadio de Balaídos, tempada 2016-2017. Expte. 15293/333.

**SERVIZOS XERAIS**

- 4.- Clasificación de ofertas para a contratación das obras de humanización da rúa Aragón. Fase IV. Expte. 3918/440.
- 5.- Clasificación de ofertas para a contratación das obras de humanización da rúa Gregorio Espino. Fase II. Expte. 3924/440.
- 6.- Proposta de aprobación da certificación de final de obra do proxecto "Humanización da rúa Marqués de Valterra" Expte. 3470/440.

**DECRETO DE CONVOCATORIA**

Examinada a relación de asuntos precedentes correspondentes ós expedientes para a súa inclusión na orde do día, convoco á Xunta de Goberno Local para realizar sesión extraordinaria e urxente na súa Sala o día **18 de outubro de 2016, ás 10,00 h.** en primeira convocatoria e, de non existir quórum, unha hora despois en segunda convocatoria, para resolver os asuntos da devandita relación.

Notifíquese ós Sres. e Sras. membros da Xunta de Goberno Local; á titular da Asesoría Xurídica, ao interventor xeral, á Secretaria do Goberno e ós demais membros do grupo político municipal do PSDG-PSOE . Fágase público no taboleiro da Casa do Concello para ós efectos de información.

CCA/me.

Vigo, na data da sinatura dixital.

O ALCALDE,  
Abel Caballero Álvarez

A CONCELLEIRA SECRETARIA DA XUNTA DE GOBERNO LOCAL,  
Isaura Abelairas Rodríguez.